

# 御招待狀

銀座大帝國劇場  
大正十六年春特別公演






安裝CD KEY (安裝遊戲時輸入使用)

VLPM-25JKD5-N825PH-5QQQH5-TNH92E

產品註冊序號 (客服專用，需於英特衛官網註冊方可使用)

英特衛遊戲網: [www.interwise.com.tw](http://www.interwise.com.tw)

ATGAMES

 英特衛多媒體股份有限公司  
INTERWISE TEL: 10016820888 FAX: 10016820889  
<http://www.interwise.com.tw>  
中文地址: 台北市中正路880號3樓之7 代理商

 INTERWISE  
英特衛多媒體

銀座大帝國劇場  
太正十六年春特別公演  
御招待狀

SEGA



# 目錄

※遊戲開始前 . . . . .	1	戰鬥選單 . . . . .	26
※遊戲的開始方法和結束方法 . . . . .	3	上空畫面 . . . . .	29
※序章 . . . . .	4	ARMS行動範例 . . . . .	30
※基本操作方法 . . . . .	5	戰鬥模式時的攜帶通訊器畫面 . . . . .	31
※遊戲流程 . . . . .	7	※帝劇的漫長一日 . . . . .	32
遊戲的目的和概要 . . . . .	7	去其他的場所 . . . . .	32
※遊戲方法 . . . . .	9	寫日記後睡覺 . . . . .	32
遊戲開始 . . . . .	9	安裝櫻花大戰3的資料 . . . . .	32
系統選擇畫面 . . . . .	9	※蒸汽照相機 . . . . .	33
主菜單 . . . . .	10	蒸汽照相機 . . . . .	33
※劇情模式 . . . . .	12	拍攝圖像 . . . . .	33
有關劇情模式 . . . . .	12	閱覽圖像 . . . . .	33
劇情模式的畫面結構 . . . . .	12	※桌面主題 . . . . .	34
劇情模式的進行方式 . . . . .	12	主畫面 . . . . .	34
※戰鬥模式 . . . . .	21	※角色介紹 . . . . .	36
有關戰鬥模式 . . . . .	21	※疑難解答 . . . . .	46
戰鬥模式的敗北條件 . . . . .	21		
戰鬥模式的流程 . . . . .	21		
指令 . . . . .	23		



插畫 藤島康介





## 遊戲開始前

### 安裝前的注意事項

在執行安裝程式之前要先把防毒軟體和防火牆等應用程式關閉，這些程式可能會妨礙遊戲的安裝。

### 安裝方法 (圖片中的操作系統為WINDOWS XP)

本遊戲需要在硬碟中運行，請按照以下的步驟進行安裝。

① 啓動WINDOWS，放入本遊戲的CD1，會彈出自動播放界面，點選“安裝櫻花大戰4”就可以進入安裝程式。

② 出現使用協議畫面，選擇同意後進入下一步。

③ 在安裝前先選擇好要安裝的路徑，點選“瀏覽”後即可以自由選擇要安裝的目錄，選擇之後點選下一步繼續。

④ 出現確認畫面，點選繼續就可以開始安裝。

⑤ 安裝過程中會出現更換光碟的提示，請按照指示放入光碟。

⑥ 安裝之後點選“關閉”(如果出現要求重新啓動電腦的提示請選擇“是”)，安裝程式至此全部結束。



### 安裝後的注意事項

每次進入遊戲時請將遊戲的CD1放在光碟機中，如不放入便無法開始遊戲。

沒有出現自動播放界面時

如果將CD1放入光碟機後，沒有出現自動播放界面，請自行從桌面或開始選單中執行櫻花大戰4的捷徑。

## 遊戲開始前

### 桌面主題的安裝

- 1 根據自己興趣，可以選擇安裝櫻花大戰4的主題小禮物。點選自動播放界面中的“安裝桌面主題”就可以開始安裝。
- 2 點選後會出現安裝畫面，按照指示完成安裝進程即可。

### DIRECTX的安裝

- 1 遊戲必須有DIRECTX9.0c的支援，請在遊戲的自動播放界面中點選“安裝DIRECTX”。
- 2 接下來會出現版權協議書，選擇“同意”後點選下一步安裝。
- 3 安裝完成後請重新啓動電腦。

### 移除方法

想移除本遊戲時，請按照以下的程式進行。

- 1 啓動WINDOWS，關閉其他不必要的常駐程式。
- 2 將CD1放入光碟機，彈出自動播放界面。
- 3 選擇“移除櫻花大戰4”，在確認窗口點選確認，在移除動作完成後點選完成，結束移除。

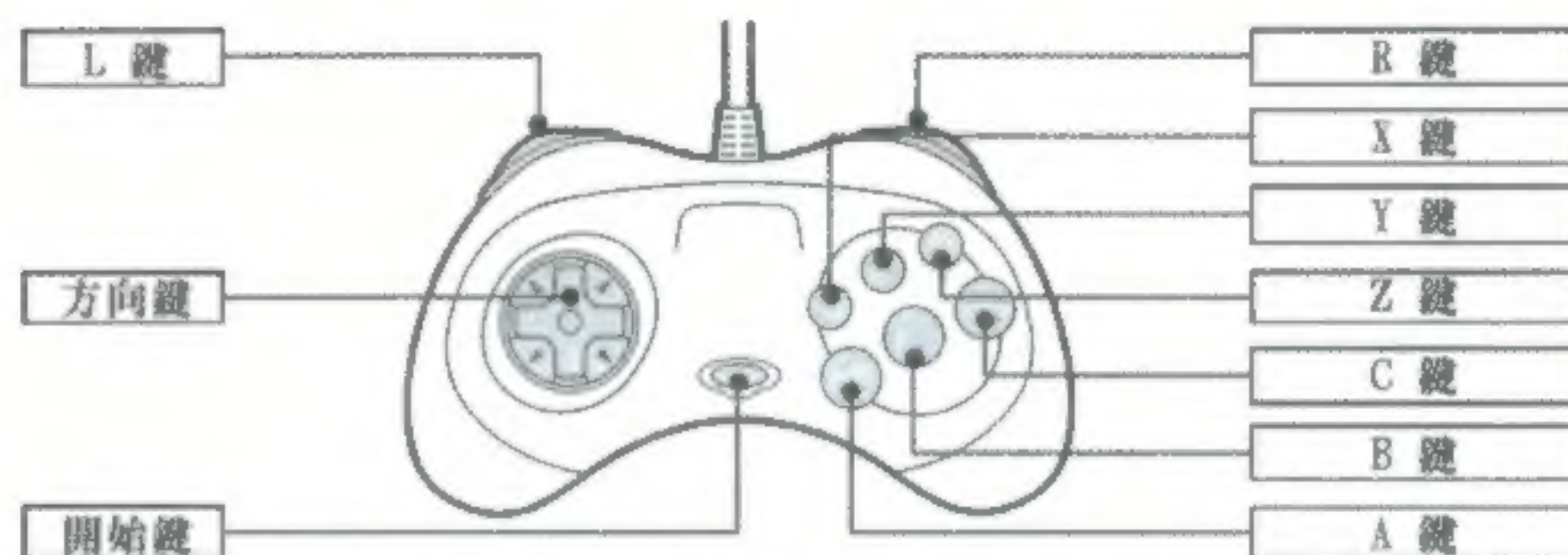
※使用WINDOWS內建的新增刪除程式也可以移除遊戲，並且不需要放入遊戲光碟。移除完成後殘留遊戲存檔等資料為正常現象。



## 遊戲開始前/遊戲的開始方法和結束方法

### 使用遊戲手把時

使用USB手把進行本遊戲時，在開始遊戲之前請先將手把連接到電腦上。



\*請注意手把上的按鍵功能和鍵盤上的對應鍵位。

注意:USB手把的鍵位號如下所示，其他的9鍵手把也可以參照。如有其他問題，可以參看手把的使用說明書。

A鍵: Button1	B鍵: 鍵盤Button2	C鍵: Button3
X鍵: Button4	Y鍵: 鍵盤Button5	Z鍵: Button6
L鍵: Button7	R鍵: 鍵盤Button8	開始鍵: Button9

## 遊戲的開始方法和結束方法

### 遊戲的啟動方法

在安裝程式結束之後，將光碟1放入光碟機，在自動播放視窗中選擇“啟動櫻花大戰4”即可以開始遊戲。另外也可以選擇開始選單——程式——SEGA——櫻花大戰4——櫻花大戰4PC版來執行遊戲。

### 遊戲的結束方法

在遊戲中按下ESC鍵再選擇“是”就可以返回標題畫面。  
在標題畫面再次按下ESC鍵再選擇“是”就可以結束遊戲。  
另外，同時按下ALT和F4鍵也可以直接退出遊戲。



## 序章

——時值太正——

帝都東京，一個以蒸汽機關的飛躍進步和日本古文化與西方文化潮流相融合而著稱的“幻惑的都市”堪稱是東洋最繁榮的城市。

但是，在那繁華的背後卻暗中活躍著邪惡勢力與魑魅魍魎……

爲了對抗惡勢力，保護帝都的和平而成立了秘密組織——“帝國華擊團”，其主力部隊“花組”集結了八名擁有非凡靈力的少女，而指揮她們的花組隊長則是——大神一郎。

在帝國華擊團，花組打倒了以天海爲首的“黑之集會”、鬼王率領的黑鬼會和衆多的強敵之後，帝都再次迎來了春天。

之後，大神告別了花組的隊員們，踏上了隻身前往巴黎的旅程。



——太正十五年春，在遠離帝都的異國他鄉——法國——

近代文明與藝術相交織的“花之都”——巴黎即將召開歐洲博覽會，表面上是那樣的平和，但是在美麗的街道中卻潛藏著不祥的黑影……

在帝都被承認其實績的大神，被任命爲新成立的“巴黎華擊團·花組”的隊長。

在異國他鄉文化的環境下，大神與五名隊員建立了堅實的信賴關係，出色地打敗了怪人。巴黎再次沐浴在和平的清風之中。

在完成了巴黎的任務之後，再次回到帝都的大神，現在仍是“帝國華擊團花組”的隊長。

接下來……這次的演出將是壯麗的終曲。





## 基本操作方法

- 本軟體為單人用遊戲。
- 表中的↑↓→←為鍵盤和手把的
- 之後的說明都以鍵盤操作為準。

### 選單畫面

	鍵盤	手把	滑鼠游標
選單選擇	↑↓→←	↑↓→←	移動滑鼠游標
指令決定	Z/V/SPACE/ENTER	A/Y	左鍵
指令取消	X/C	B/X	右鍵

### 選項選擇

	鍵盤	手把	滑鼠游標
游標箭頭移動	↑↓→←	↑↓→←	移動
決定	Z/V/SPACE/ENTER	A/Y	左鍵
取消	X/C	B/X	右鍵

### 劇情模式時

#### 移動時的操作

	鍵盤	手把	滑鼠游標
選單選擇/ 游標箭頭移動	↑↓→←	↑↓→←	滾輪
指令/決定移動場所 參加事件 (P15) 查看反應 (P16、19)	Z/V/ SPACE/ ENTER	A/Y	左鍵
指令取消/ 地圖內的高速移動	X/C	B/X	右鍵

#### 出現訊息時的操作方法

	鍵盤	手把	滑鼠游標
指令選擇	↑↓	↑↓	移動滑鼠游標
決定	Z/V/SPACE/ENTER	A/Y	左鍵
取消	X/C	B/X	右鍵
文字消去	Q/E	L/R	—

#### 攜帶迷你螢幕的操作方法

	鍵盤	手把	滑鼠游標
攜帶迷你螢幕的 表示/消除	F1	—	—

## 基本操作方法

### 戰鬥模式時

#### 戰鬥時的操作方法

	鍵盤	手把	滑鼠游標
選單表示	F12/HOME/INSERT END/DELETE/BS	開始鍵	滾輪按下
移動	↑↓→←	↑↓→←	移動
視點變更	W/S	Z/C	滾輪
搜索下個機體	A/D	—	—
通常攻擊/必殺攻擊 (必殺攻擊發動時)	V/SPACE/ ENTER	A	—
必殺攻擊發動/停止	C	B	—
防禦	X	X	—
回復	Z	Y	—
視角左轉	E	L	左鍵
視角右轉	Q	R	右鍵
回到後方視點	E+Q	L+R	左鍵+右鍵

#### 上空畫面時的操作方法 ※視角變更為正上方俯視 (P.31)

	鍵盤	手把	滑鼠游標
游標箭頭移動	↑↓→←	↑↓→←	滑鼠游標移動
移動可能範圍表示	V	A	—
通常攻擊範圍表示	X	X	—
必殺攻擊範圍表示	Z	Y	—

#### 迷你螢幕的操作方法

	鍵盤	手把	滑鼠游標
攜帶迷你螢幕表示	F1	—	—

#### 蒸汽相機 (P.33) 的操作方法

	鍵盤	手把	滑鼠游標
攝像	PrintScreen	—	—

※除鍵盤外也可以使用USB介面的手把進行遊戲，如要使用其他類型的手把也請使用6鍵以上的手把。另外其他的操作設備不保證可以正常遊戲。



## 遊戲的流程

### 遊戲的目的和概要

本遊戲的目的是操作主人公——帝國華擊團·花組的隊長大神一郎，率領花組隊員完成戰鬥，保衛帝都的和平。遊戲分為劇情模式和戰鬥模式。

#### 劇情模式

主要活動場所以大帝國劇場為中心，可以和隊員們談話，觸發一些特殊事件，提升隊員們的信賴度。信賴度會影響隊員們在戰鬥模式中的屬性。（P14）



#### 迷你畫面

在戰鬥模式之前出現的提示畫面，在這兒可以儲存進度，以及確認隊員們的狀況。（P20）



#### 戰鬥模式

向各隊員發出指示進行戰鬥。隊員被敵人打倒後就會撤退，信賴度也會降低，大神機體如被擊破則會直接GAMEOVER。戰敗後可以選擇“重新再戰”或“返回標題畫面”。選擇“重新再戰”的話就會從戰鬥初期重新開始。（P23）



#### 劇情進行

戰鬥勝利之後劇情會向下發展。



### 有關角色的配音

遊戲中登場的主角、配角和敵方角色們都有聲優的配音，但部分非主線劇情的對白則沒有配音。在會話中，主人公大神一郎也沒有配音。

## 遊戲流程

### 大帝國劇場

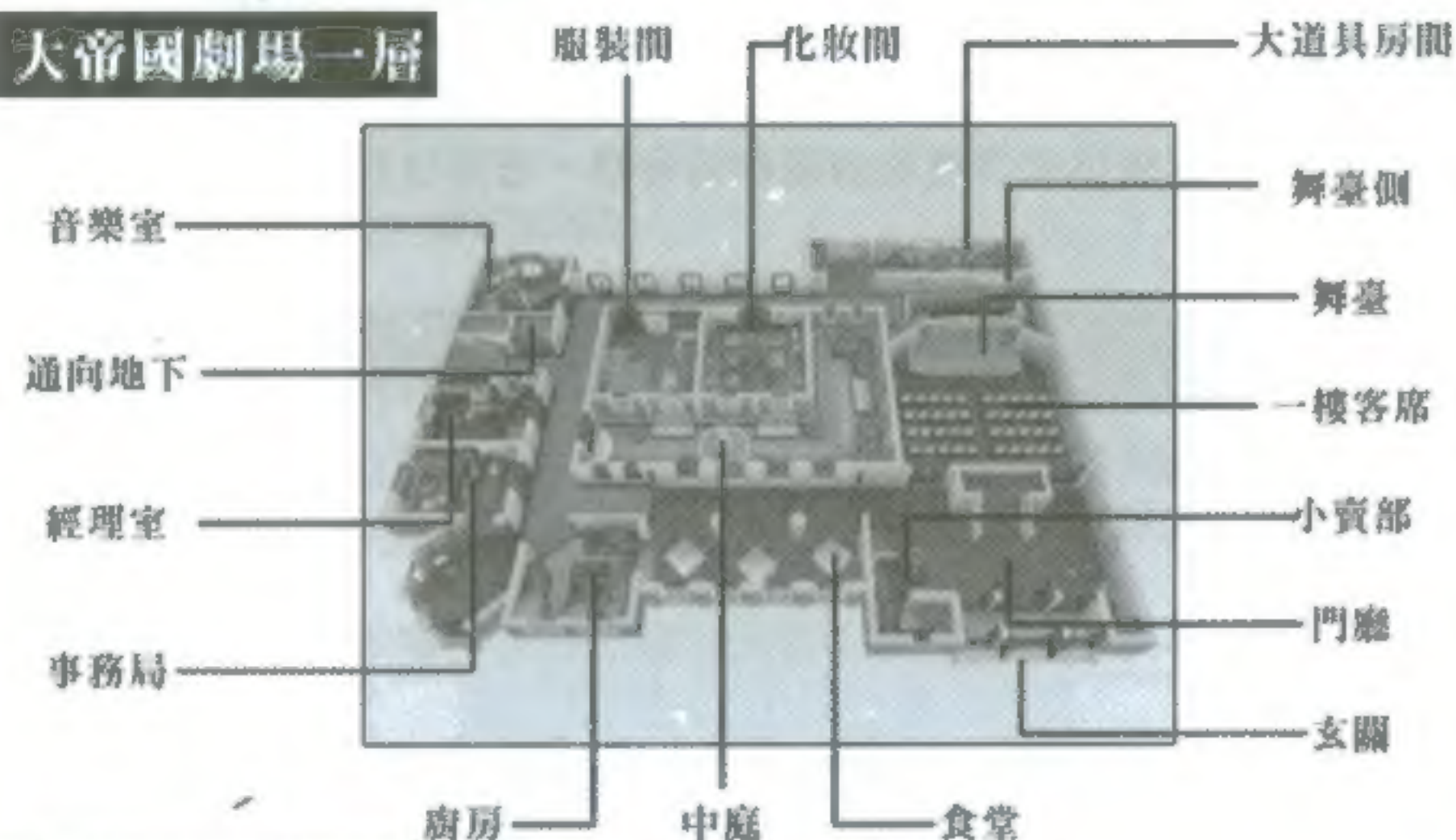


《櫻花大戰4》的主舞臺大帝國劇場，位於帝都·東京的銀座。

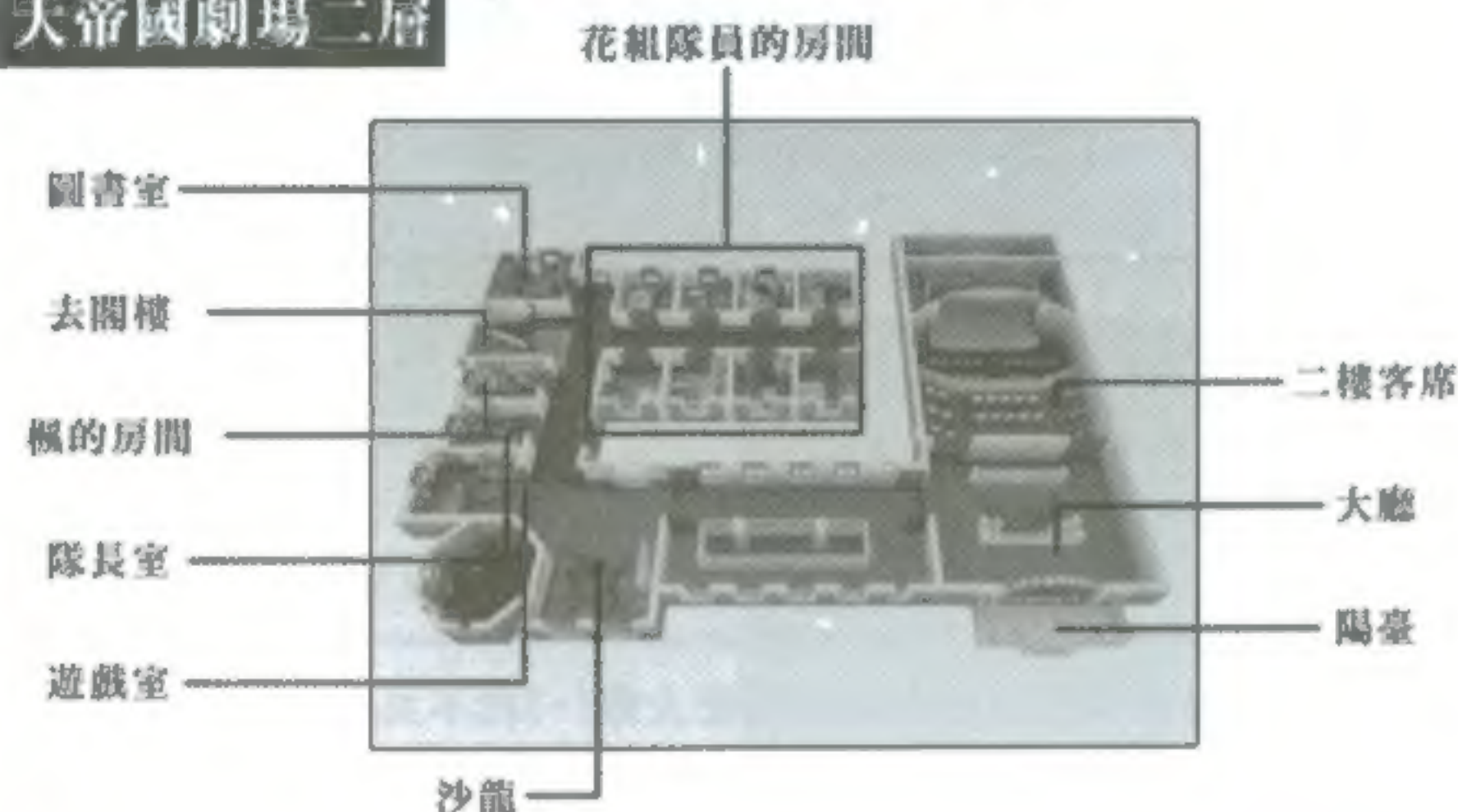
劇情模式主要都以此地為中心展開。

下面的帝國劇場地圖雖然只介紹了一層和二層，但另外還有地下、屋頂等隱藏部分，在劇情模式中去探索吧！

#### 大帝國劇場一層



#### 大帝國劇場二層





## 遊戲方法

### 遊戲開始

在開場影片後就會來到標題畫面，按任意鍵就會進入系統選擇畫面。

### 系統選擇畫面

進行櫻花大戰4系統數據的作成和傳輸。

### 系統數據的作成/遊戲的開始

在沒有進行過系統數據作成時，會出現“是否要進行系統數據作成”的提示。

要開始遊戲便必須先進行數據作成，因此請選擇是。

在系統數據作成後就會出現遊戲開始的選項，選擇後就可以進入遊戲。

### 系統數據的傳輸

如果有保存櫻花大戰1、2、3的資料，  
可以通過傳輸使用到櫻花大戰4中使用。

雖然傳輸資料不是必須，但還是建議傳輸，如有通關的存檔更好。

傳輸資料並不會影響櫻花大戰1、2、3的主程式，請放心傳輸。

要傳輸櫻花大戰1、2、3的資料，不但要將相應的遊戲安裝到電腦上，  
還需要有遊戲存檔。

可以將資料傳輸的WINDOWS版櫻花大戰系列：

櫻花大戰1  
櫻花大戰2  
櫻花大戰3

※由於考量目前玩家在市面上取得櫻花大戰1-3代不易，故特別調整  
成不必資料傳輸也可以運動哦。

## 遊戲方法

### 主選單

在系統選擇畫面選擇遊戲開始之後就會  
進入主選單，在此可以選擇如下項目。



### 從最初開始

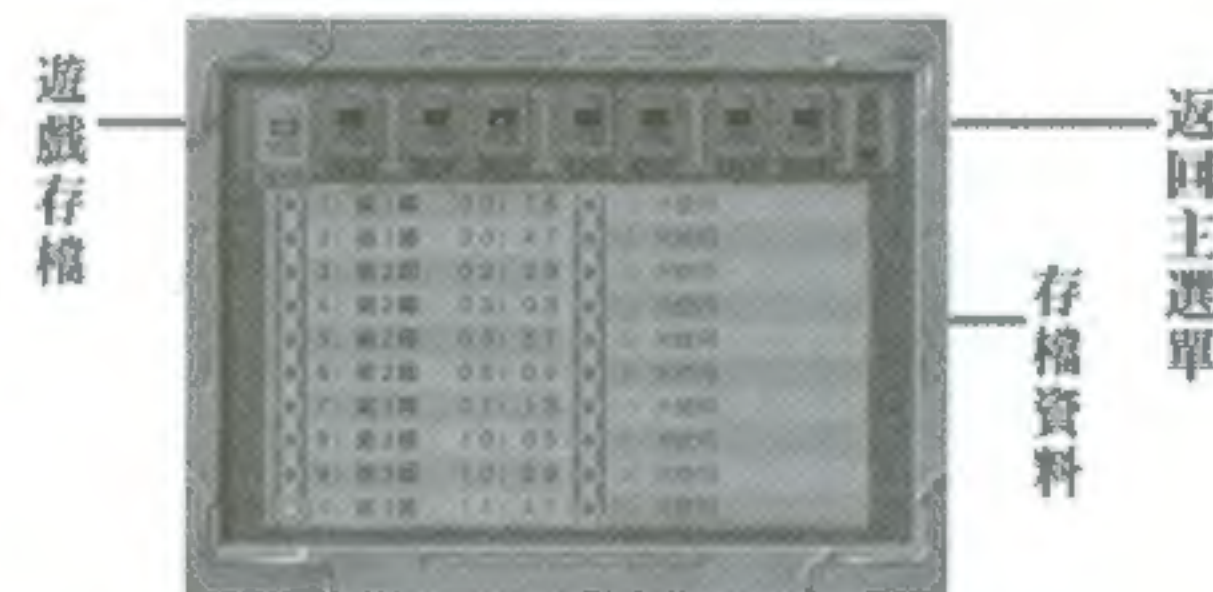
從最初的第一幕開始遊戲。

### 繼續遊戲

讀取保存的進度，繼續遊戲。

### 進度列表畫面

顯示儲存進度的關卡和遊戲時間等，選擇要讀取的存檔進入。  
點選“返回”或按C/X鍵可以返回上一畫面。



選擇存檔後，會出現和存檔編號相應的視窗口。

繼續遊戲 讀取此存檔繼續遊戲。  
複製複製存檔。  
刪除刪除存檔。  
取消 返回上一畫面。



戀愛度最高的角色



## 遊戲方法

### 重返戰場



讀取戰鬥途中選擇“戰鬥中斷”時自動儲存的進度繼續遊戲。(P20)  
選擇之後會重新展開戰鬥。

### 設定



可以進行各種設定的變更。

### 環境設定

【游標速度】  
可以調整遊戲中游標的移動速度。  
【呼叫聲音】  
可以調整遊戲中攜帶通訊器  
(P17)的呼叫聲音的開關。  
【語音】  
可以打開/關閉遊戲中角色的臺  
詞語音。

### 資料傳輸

選擇後切換到資料傳輸畫面，  
可以進行資料傳輸。

### 帝劇的漫長一日 (P34)

可以進行迷你遊戲的模式，在遊戲通關後才可以選擇。

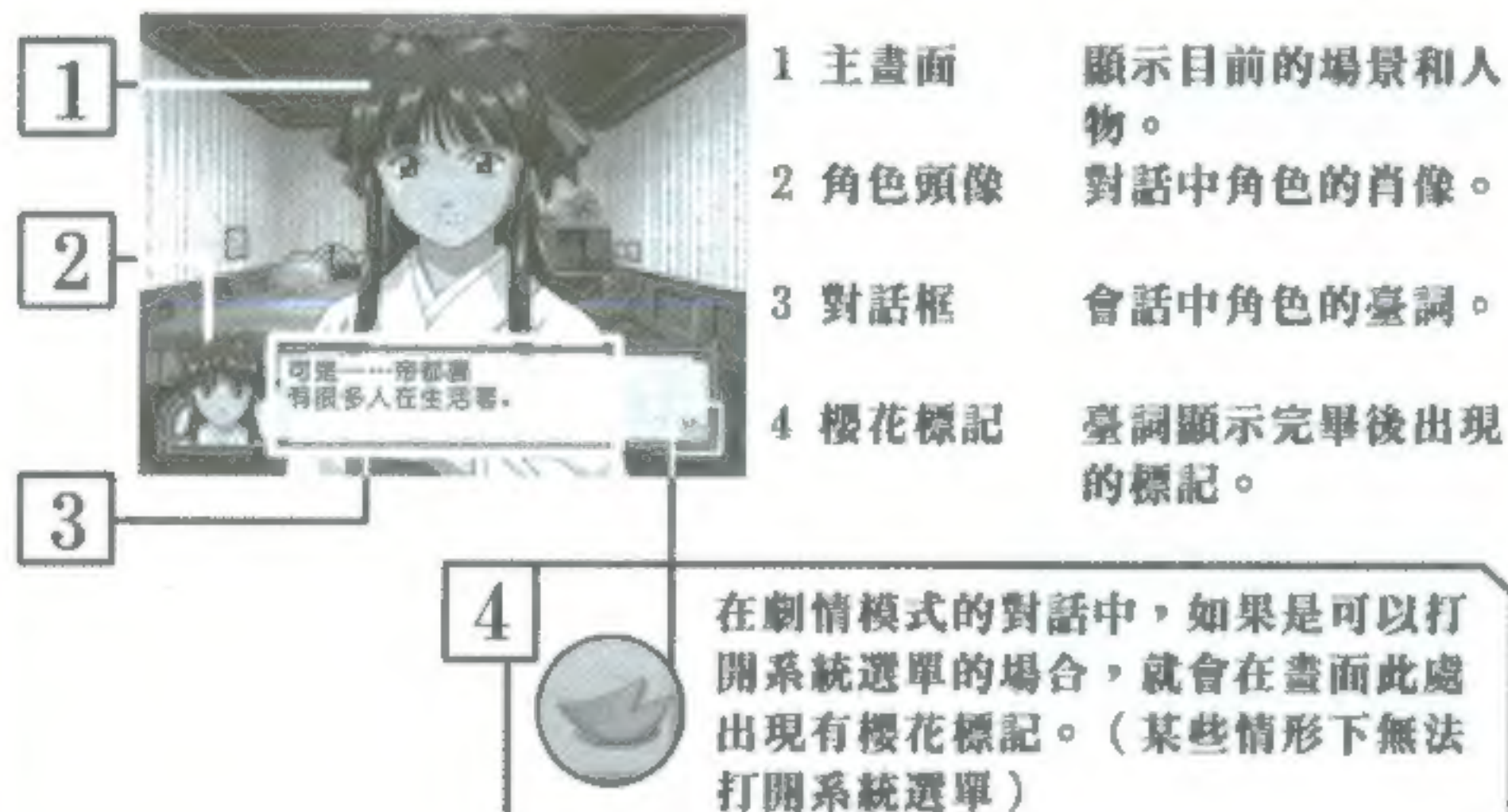
## 劇情模式

### 有關劇情模式

在劇情模式中，玩家將會經歷到各種各樣的特殊事件，推動遊戲故事的進展。在某些狀況下玩家可以行動的選擇，根據選擇的不同，後面出現的情節也會發生變化。

【信賴度】和【戀愛度】(P21)也會因不同的選擇而變化，數值不同的隊員對待玩家的態度也是不同的。

### 劇情模式畫面的查看方式



### 劇情模式的進行方法

#### 移動



大神 (玩家)

目的地游標

劇情模式中的移動都在大帝國劇場中進行。將游標移動到要移動的場所，畫面上就會出現此場所的名稱。按下【Z】/【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵確定就會進入此地。另外，在移動中如果按【X】/【C】鍵就可以高速移動。



## 劇情模式

### 時鐘



在移動畫面時有時鐘顯示，每去一處新的場所，時間就會流逝。  
在進入各場所之前應先確認時間，確實時間適當後再選擇進入。  
有些事件有特定時間段的設定，時間過後內容就會發生變化，還有些事件只有在特定時間才可以觸發。

### 遭遇事件時

在劇場內移動時會觸發一些自動時間，事件分為以下2種。

#### 強制事件



接近某場所時出現“!”圖示，接下來就會自動進入事件。

#### 隨機事件

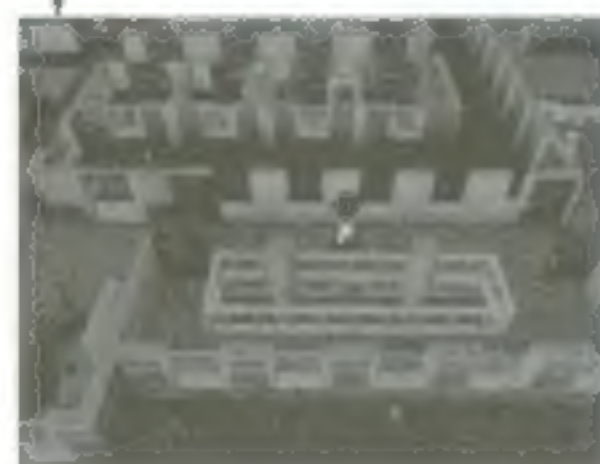


按【Z】/【V】/  
【SPACE】/  
【ENTER】鍵觸發!

不按鍵，無視。



事件發生!



繼續移動

大神移動到一些場所時會發現一些特殊情況，在一定時間內按下【Z】/【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵就可以觸發或參加事件，切換到劇情畫面。如果在限定時間內沒有按鍵就什麼都不會發生。

## 劇情模式

### 進行會話

畫面上出現角色的半身肖像時就會開始對話，對話會自動顯示，每頁顯示完後出現櫻花標記時按下【Z】/【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵就可以繼續查看下段對話，推動劇情的進展。



繼續對話的櫻花標記

### 點選模式

畫面上出現大神形態的游標，移動游標到各處，按下【Z】/【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵就可以進行調查發展劇情。大神的游標一共有九種，各自都有不同的外形和作用，以不同的游標點選會影響到隊員的屬性和信賴度。



通常游標  
表示沒有任何情況。



會話游標  
可以進行對話時的游標，  
按鍵後出現對話。



拿取游標  
可以拿取物品。



移動游標  
可以移動到其他場所。



敲門游標  
可以敲門時的游標。



觀察游標  
查看角色或景色。



按鍵游標  
需要按鍵時的游標。



觸摸游標  
可以觸摸對方或物品。



觀察游標  
觀察女性胸部時的游標。



## 劇情模式

### 選擇行動



在出現劇情分歧的時候會出現選項畫面，這時請選擇任意一個選項。選擇時並沒有時間限制，可以仔細考慮，根據選擇的不同，之後劇情的展開也會發生變化。

### 系統選單



在劇情模式中如果出現櫻花標記，就可以按【F12】/【HOME】/【END】/【INSERT】/【DELETE】/【BS】鍵打開系統選單。（某些情形下不會出現櫻花標記，這時就無法打開系統選單）在系統選單中可以進行環境設定。（P13）

### 攜帶通訊器



在遊戲途中會得到一種攜帶通訊器。取得之後按F1鍵就可以控制畫面右上方通訊器顯示的開關。

在遊戲中如果收到消息，通訊器就會鳴叫，圖示也會自動出現。這時按下【Z】/【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵就可以查看消息，繼續按就會滾動消息，按【X】/【C】鍵可以切斷通訊。（通訊終止時會自動消除顯示）如果不打開通訊器，消息就收不到，但不會影響主線劇情。

## 劇情模式

### 有關LIPS

在某些需要向對方做出答覆的劇情中，會出現帶有時間限制的對話選項“LIPS”，LIPS有以下5種類。

#### 通常LIPS

普通的LIPS，在殘餘時間結束之前要選擇任意一個選項。不選任何選項也算是選項的一種，因此在時間結束時劇情會繼續進展下去。

表示殘餘時間的計量槽



#### 限時LIPS

相比通常的LIPS，另有一項計時，經過了那個限制時間之後，有可能會出現新的選項，也有可能會有選項消失。即使是同一個選項，在LIPS前半段或後半段選擇也可能會導致不同的劇情分歧。和通常LIPS一樣，即使在限制時間結束時沒有做出任何選擇劇情也會正常進行下去。



#### 多重LIPS

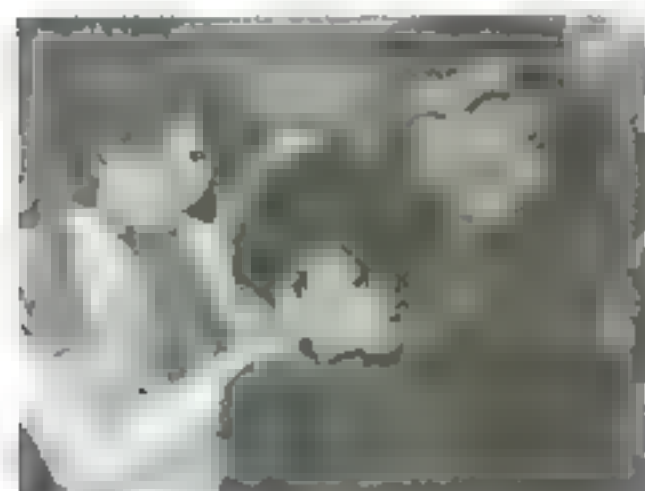
出現有一圈更大計量槽的LIPS，限制時間比通常LIPS更長，有時要在限制時間內做出多次選擇。和通常LIPS一樣，即使在限制時間內沒做出任何選擇劇情也會正常進行。





## 劇情模式

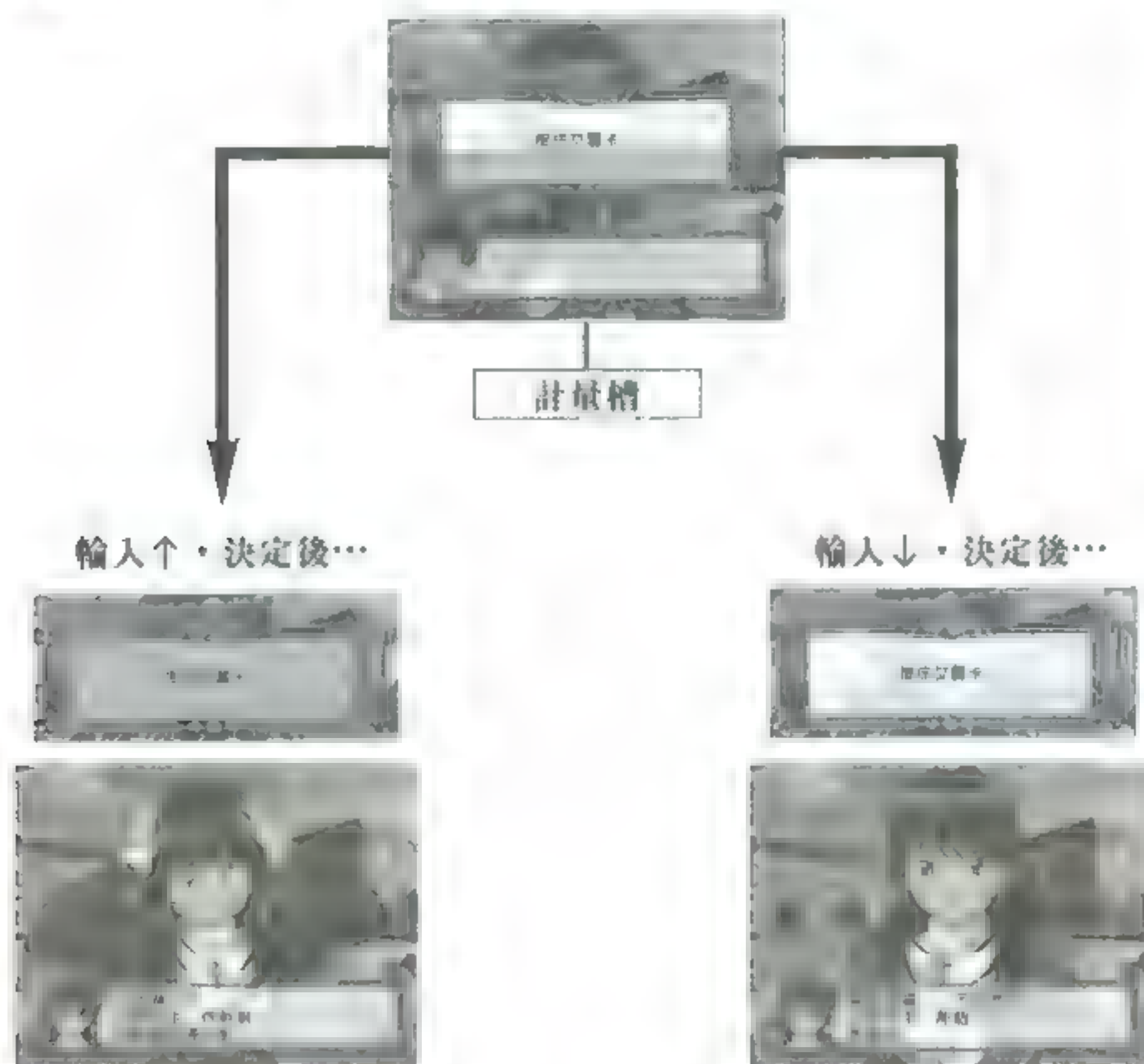
### 點選LIPS



只有角色出現，沒有自動對白的LIPS，限制時間比通常LIPS長，在限制時間內點選畫面上的某些地方也許會發生一些特殊狀況。和通常LIPS一樣，在限制時間內即使什麼也不做劇情也會正常進行。

### 計量LIPS

根據計量槽能量的強弱來決定劇情分歧的LIPS，要在限制時間內調節計量槽的強弱。輸入↑可以使計量槽升高，輸入↓可以讓計量槽降低。和通常LIPS不同，在限制時間結束後，最終計量槽的高低會直接反映到劇情中。



## 劇情模式

### 待機畫面

在戰鬥模式之前會進入到待機畫面，在此可以進行一些準備工作。



- 【儲存進度】 保存遊戲的進度。
- 【隊員的狀況】 查看隊員們對大神的信賴度、戀愛度 (P21) 和能力修正值。
- 【環境設定】 切換到環境設定畫面，進行設定的更改。(P13)
- 【返回標題】 返回標題畫面。如果之前沒有存檔會自動彈出提示詢問。
- 【繼續遊戲】 進入下一章節的遊戲，在存檔、查看等工作都完成後請點選這裏繼續遊戲。

### 儲存進度

選擇“儲存進度”之後就會自動切換到主選單畫面中的儲存畫面。在這裏可以選擇各項目完成進度的儲存、複製、刪除等動作。



- 【儲存】 選擇後會出現確認畫面，選擇“是”後會儲存進度，如果選擇的位置已有存檔就會自動覆蓋。
- 【複製記錄】 將存檔複製。
- 【刪除記錄】 出現確認畫面，選擇“是”後會將存檔刪除。
- 【取消】 返回上一畫面。



## 劇情模式

### 隊員的狀況

在此可以確認隊員們的信賴度、戀愛度。有關信賴度和戀愛度的詳細說明請參照下面。

### 有關信賴度和戀愛度

信賴度即是隊員們和主人公的關係，隨著信賴度的累積，便會轉化為戀愛度。

這兩個屬性和同角色們的對話和事件都有著密不可分的關係。

#### 信賴度

表示角色們對大神的信任值，信賴度會因玩家做出的行動而隨時變化。在遊戲中信賴度會發生下面4種類的變化。

信賴度下降時

信賴度  
大幅度降低

信賴度  
降低

信賴度上升時

信賴度  
增加

信賴度  
大幅度增加

#### 戀愛度

隨著隊員們信賴度的累積，會逐漸發展轉化為戀愛度。信賴度在某些時刻會隨著劇情的發展而返回默認值，但戀愛度則會一直累積。



## 劇情模式

### 信賴度排序

選擇了“隊員狀況”之後，會表示信賴度的排序。在此可以確認花組的隊員們對大神（玩家）的信賴度狀態。順序是以戀愛度由高到低排列。信賴度高低則表現在右側的隊員心情，因信賴度高低的不同，隊員的心情也不同。

此外，在戰鬥之前還可以查看因信賴度的不同而出現的能力修正值。按【Z】/【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵可以在隊員狀態和能力修正值之間切換。按【X】/【C】鍵可以返回上一畫面。

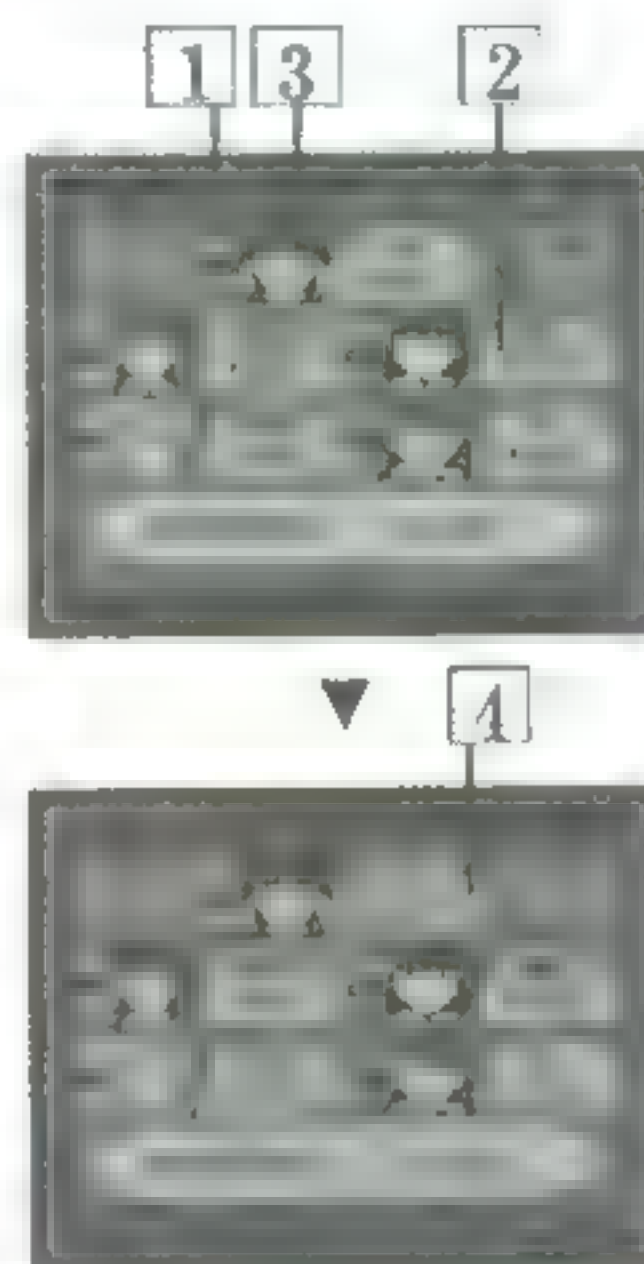
1 順序：以戀愛度的高低順序排列。

2 現在的心情：隊員的信賴度狀態，不同信賴度會有不同的文字顯示。即使戀愛度很高，如果在對話選擇中選擇不當，也有可能信賴度很低，反之也一樣。

3 角色的肖像：分為3種類型。

沒有幹勁啊… 緊皺著臉  
普普通通吧… 普通表情  
信心十足了！ 笑容

4 能力修正值：因信賴度的高低，會導致影響戰鬥的能力修正值。在戰鬥模式之前可以在此確認。





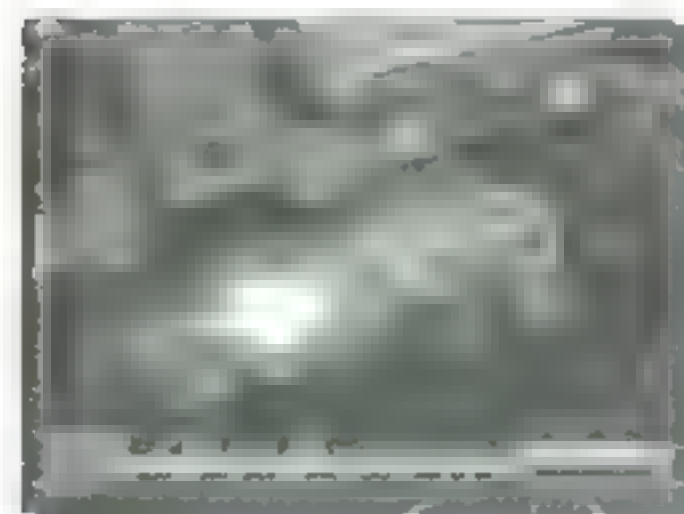
## 戰鬥模式

### 有關戰鬥模式

在戰鬥模式中可以进行移动、攻击、防禦等行动，目的则是打倒地圖上的敵人，達成勝利條件。要想在戰場中獲得勝利，就要靠花組隊長的戰略佈陣了。

### 戰鬥模式的敗北條件

在戰鬥模式中，如果出現以下情況就會導致GAMEOVER。



主人公大神的機體的耐久度降為0。

GAMEOVER以後會出現選項，可以選擇回到標題畫面或者重新再戰。

### 戰鬥模式的流程

在輪到我方操作角色行動時，會出現ARMS計量槽，那就是所謂的行動值。玩家做出的各種動作都會消耗此行動值，在消耗為0之前可以選擇任意行動。

#### 戰鬥畫面的查看方法和ARMS計量槽



操縱者畫面

輪到我方行動時，會顯示操縱者畫面，可以在此確認操縱者當前的氣合值、耐久值等資料。角色的表情會根據耐久值的高低發生變化。

操縱者畫面之後就會出現ARMS計量槽，有關各種行動消耗的計量槽數值請參照下頁。

## 戰鬥模式

### ARMS計量槽

ARMS計量槽・・・進行移動或攻擊時會消耗計量槽，行動值降為0後當前回合就會終了。

耐久值・・・隊員的耐久值降為0後就會強制撤退，大神的耐久值降為0則會直接GAMEOVER。

氣合值・・・積攢到MAX時可以發動必殺攻擊。

當前作戰方針 (P30)



現在的耐久值 (藍)

現在的氣合值 (紅)

移動・・・在地圖上移動。

攻擊・・・攻擊敵人和其他目標。

發動・・・進入必殺攻擊的準備發動狀態。

解除・・・在必殺攻擊發動狀態時再選擇一次就會返回通常狀態。

蓄氣・・・蓄氣增加必殺攻擊所需的氣合值。

防禦・・・防禦敵人的攻擊。

回復・・・回復自身或附近同伴的耐久值。

行動時，如果氣合值不足，相應的動作按鈕就會變成灰色。此外，在耐久值全數時，回復的選項也是灰色的不可選擇狀態。

進行過必殺攻擊之後，發出的氣合值會自動變成蓄氣。

使用隊長獨有的指令改變作戰方針，各行動消耗值的設置也會發生變化。



## 戰鬥模式

### 指令

接下來將要介紹消耗行動值的各個指令，各指令的使用順序是沒有限制，請根據戰場上的具體狀況自行判斷。

#### 移動 | 根據移動距離決定消耗量 | ↑↓←→



使用↑↓←→鍵盤控制移動，移動距離越遠消耗的行動值越多。移動時不能和其他機體重疊。一些特殊的機體可以使用跳躍等特技躍過前方的其他機體或障礙物。

#### 攻擊 | 一次攻擊消耗1點行動值 | 【V】/【SPACE】/【ENTER】



將光標移動到可以攻擊的敵人身上就會顯示攻擊範圍，在攻擊範圍顯示中的狀態下按下【V】/【SPACE】鍵就可以發動攻擊。（各機體的攻擊範圍都不相同）在攻擊範圍內如果有多個可以攻擊的敵人，可以按【A】/【D】鍵搜索。

#### 連擊 | 最多可以進行5次攻擊，消耗5點行動值 | 連按【V】/【SPACE】/【ENTER】



一次攻擊消耗一點行動值，連續按【V】/【SPACE】/【ENTER】進行連擊，最多可以施展5次攻擊。在行動值不足時，即使連按鍵攻擊也會半途終止。

## 戰鬥模式

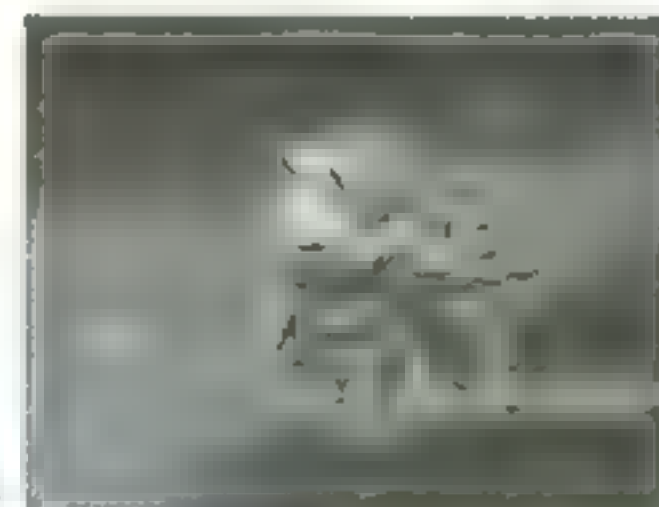
### 必殺攻擊 | 消耗1點行動值 | 按【C】

只有在氣合值為MAX的狀態下才可以施展必殺攻擊。

按下【C】鍵可以進入必殺攻擊發動的狀態，攻擊範圍會以紅色表示，再按下【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵就可以施展。

必殺攻擊使出之後氣合值就會減為0。

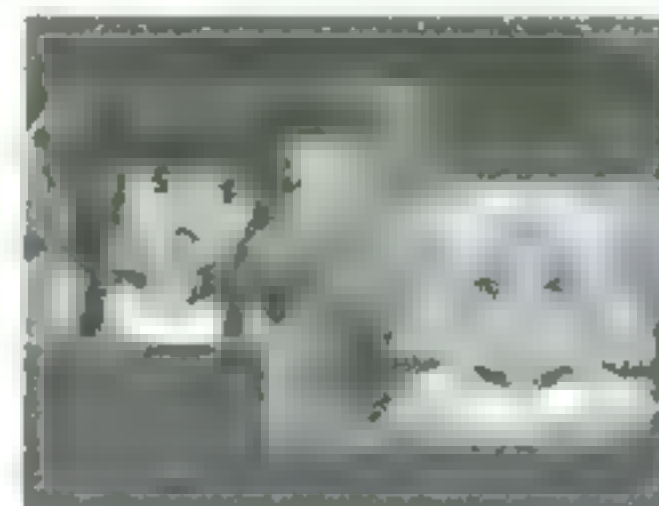
在發動狀態下如果再按【C】鍵一次就可以將發動狀態解除，切換回普通狀態。各架機體的必殺攻擊的效果和範圍都不相同，其中也有回復類的必殺攻擊。



### 協力攻擊

在花組隊員進行普通攻擊時，其他隊員協力發動的合擊。

協力攻擊可以給敵人造成比普通攻擊更大的損傷。



### 友情反擊

在花組隊員遭到敵人攻擊時，其他的隊員施展的友情反擊。

不但可以將敵人的行動值消耗掉，還可以將敵人的攻擊抵消。





## 戰鬥模式

### 蓄氣【C】



氣合值未到MAX之前，必殺攻擊發動的按鈕則變為“蓄氣”，按【C】鍵可以增加氣合值。蓄至MAX後就可以發動必殺攻擊了。此外在遭受敵人攻擊時，氣合值也會上漲。

### 防禦【X】



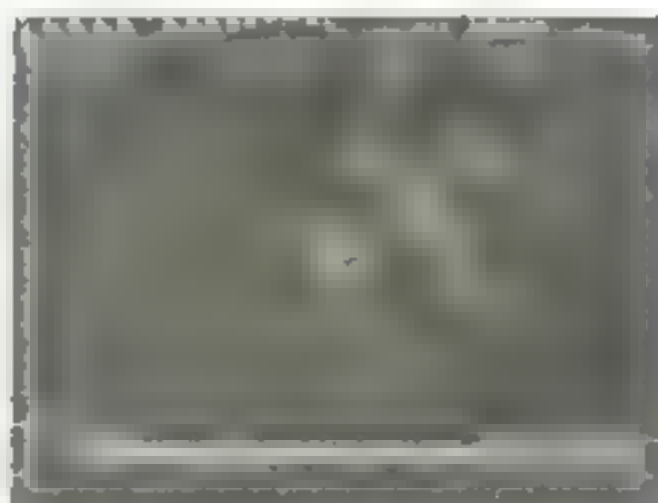
用【X】鍵施展防禦動作後，在下一次行動之前防禦力會上升。在上空方面（P31）的簡易圖或情報指令（P29）中都可以確認防禦狀況。

### 回復【Z】



用【Z】鍵施展回復動作可以回復耐久值。不但可以回復自身，也可以給臨近的同伴回復。

### 視角變更・回轉【W】/【S】・【E】/【Q】



在戰鬥中可以【W】/【S】鍵變更視角。在向斜下俯視的視角按下【W】鍵可以轉至上空畫面。

【E】/【Q】鍵可以旋轉視角。

\*戰鬥選單（P28）時無法切換為上空畫面。

## 戰鬥模式

### 戰鬥選單

按下【F12】鍵可以呼叫戰鬥選單，在此可以查看地圖情報，確認隊員的狀況，還可以中斷戰鬥。呼叫戰鬥選單的指令和其他動作指令不同，沒有選擇次數限制。在行動值耗盡的時候也會有自動提示。



戰鬥選單

### 返回

如果所選隊員除了移動外並沒進行過其他動作，就可以返回到移動前的位置重新選擇新的行動。但如果除了移動外還進行了其他的行動便不能再返回了，消耗掉的行動值自然也不能再恢復。

### 終了

不管行動值還剩下多少，只要選擇了“終了”指令，此角色的行動就會終止，輪到下一個角色（也有可能是敵人）行動。此外，如果選擇了其他動作指令後行動值減為0，就會自動執行終了指令。

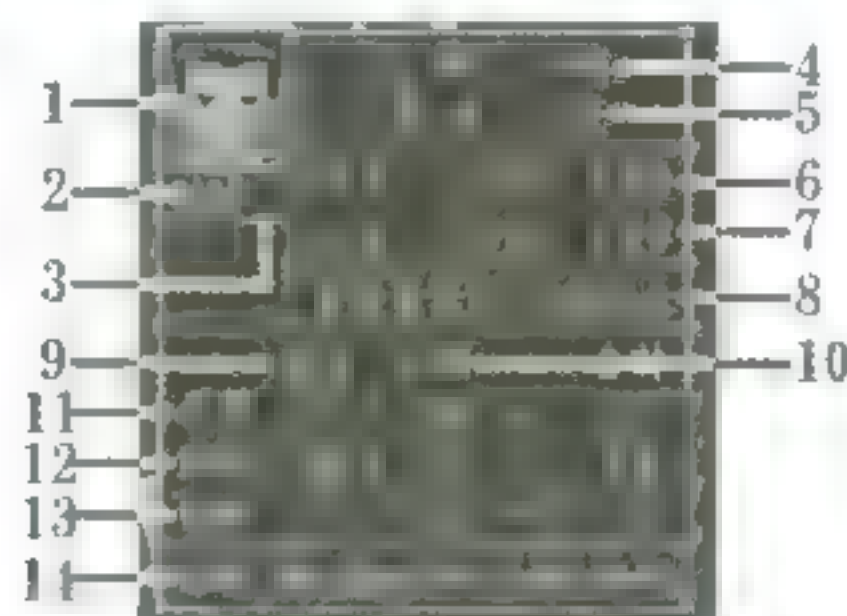




## 戰鬥模式

### 情報

在此可以查看地圖中的一切單位（花組隊員、敵人、車輛等障礙物）的配置情況。進入情報畫面後顯示的是行動中隊員的資料，可以手動切換查看其他隊員的資料。按下【X】/【C】鍵可以重新返回戰場。



#### 1 搭乘者表示

駕駛者的頭像，也有些是顯示機體圖像。

#### 2 行動順序

表示當前回合的行動順序。

#### 3 防禦標記

處在防禦狀態下就會亮起，被庇護的角色這裏會自動熄滅。

#### 4 搭乘者名

駕駛者的姓名，也有些是顯示機體種類。

#### 5 機體名

機體的名稱，也有些是顯示機體種類。

#### 6 耐久

機體耐久值的現在值/最大值。

#### 7 氣合

機體氣合值的現在值/最大值。

#### 8 所屬

機體駕駛者的所屬。

#### 9 能力

駕駛者的能力值。

#### 10 信賴

信賴度影響的修正值，和戰鬥開始前查看的數值相同。

#### 11 攻擊

表示當前角色攻擊力的數值，格式是標準值+信賴修正值=總值，影響對敵人的傷害度。

#### 12 防禦

表示當前角色防禦力的數值，格式是標準值+信賴修正值=總值，影響受敵人攻擊時的損傷度。

#### 13 行動

表示當前角色行動力的數值，格式是標準值+信賴修正值=總值，影響移動的範圍。

#### 14 必殺

當前角色所掌握的必殺攻擊名稱。

## 戰鬥模式

### 通信

選擇後可以查看地圖上的全部作戰單位，以及勝利條件。

按【Z】/【V】/【SPACE】/【ENTER】鍵終了



### 庇護

#### 大神獨有的指令

可以對地圖上的一名花組隊員進行保護，受到攻擊時大神會和被保護的隊員一起受到損傷，被保護隊員的信賴度也會上升。

只是使用次數有限制，每使用一次，使用次數都會減少。在輪到大神行動時可以任意更改目標。

想解除庇護的話，只要把對象選擇為大神即可。



### 隊長

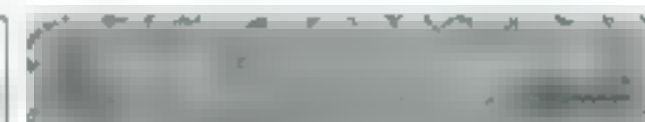
#### 大神獨有的指令

可以選擇風、林、火、山四種作戰方式，在戰鬥開始時默認為林。在戰鬥中根據具體形勢可以進行變更。

不同的作戰方式下，各行動消耗的能量點數也會不同，在大神行動時可以任意變更。

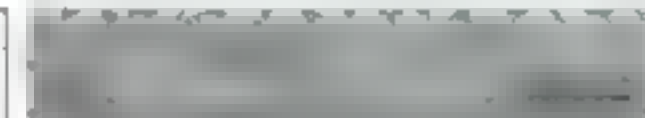


風



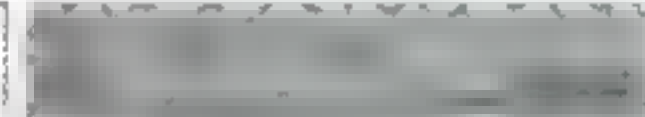
疾如風。注重機動力的作戰方針，蓄氣和防禦所消耗的行動值減少，但防禦無法使用。

林



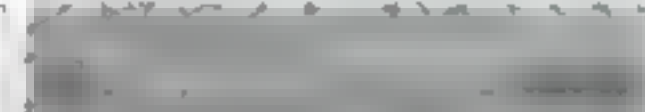
靜如林。普通的戰鬥方針，一切行動都可以施展，但消耗的行動值也很高。

火



略如火。重視攻擊力的作戰方針，蓄氣消耗的行動值減少，但回復無法使用。

山



穩如山。重視防禦力的作戰方針，防禦和回復所消耗的行動值減少，但蓄氣無法使用。

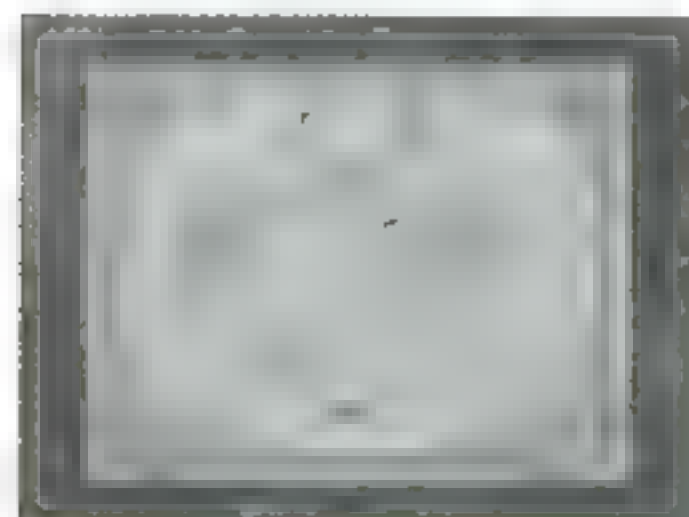


## 戰鬥模式

### 選項

可以選擇環境設定和戰鬥中斷

### 環境設定



可以變更環境設定，具體內容和劇情模式中的完全相同。

### 戰鬥中斷



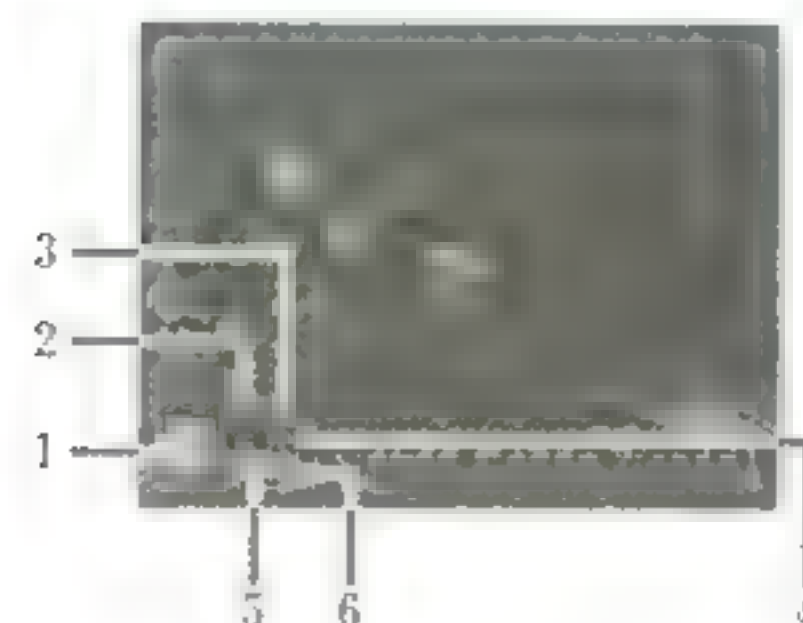
儲存戰鬥狀況並中斷，選擇後會切換回待命畫面。

第二次遊戲時可以繼續儲存時的戰鬥。

\* 戰場上的進度只有一個，多次中斷儲存時進度會自動覆蓋。

### 上空畫面

變更視角，可以確認把握現在位置、移動範圍、攻擊範圍等。（P8）  
在俯視斜下方的視角按下【W】鍵就可以切換為此視角。



1 搭乘者表示

機體操縱者的頭像，相當於簡易圖示。

2 行動順序

表示當前的行動順序。

3 防禦標記

防禦狀態的標記，被庇護的機體的此記號會消失。

4 搭乘者名

表示當前機體的操縱者姓名，有時也會顯示機體的名稱。

5 耐久值

表示當前的耐久值。

6 氣合值

表示當前的氣合值。

## 戰鬥模式

### ARMS行動範例

在不同的場所和狀況下，戰鬥行動都會有所變化。在此介紹行動範例。

1



移動到要移動的位置，圖中移動後消費4點能量。

2



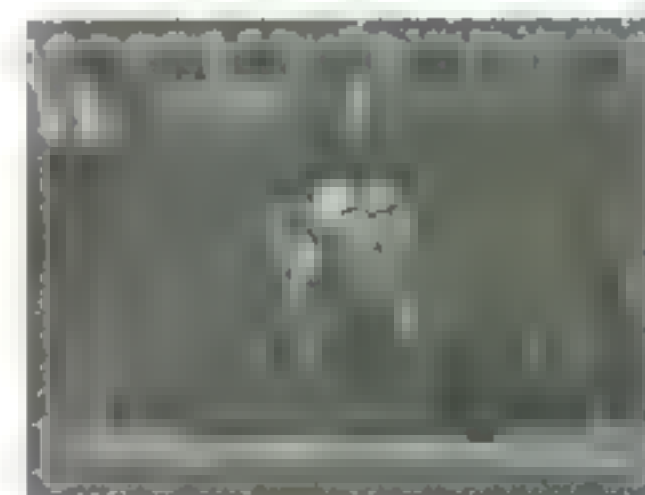
可以攻擊到的敵人身上會顯示可以攻擊的光標，1次攻擊消費1點能量，連續攻擊時每次攻擊消耗1點能量。  
圖為進行1次攻擊後消費1點能量。

3



在原地進行防禦。圖為施展防禦消耗2點能量。

4



在1~3的過程中，移動消耗4點能量，攻擊消費1點，防禦消費2點，在行動值不夠的時候就無法完成相應的行動，在戰鬥選單畫面上會有表示。這時可以選擇終了結束行動。

### 在戰鬥中和隊員的關係

根據在劇情模式中的表現，會影響到和花組隊員們的“信賴度”，信賴度會影響戰鬥模式中隊員們的能力。信賴度過低雖然不會讓戰鬥時隊員的能力初期值隨之降低，但一些戰鬥中的事件和對話內容都會因信賴度的高低而發生變化。  
此外，戰鬥中的突發事件也會影響到信賴度，在戰鬥終了後的劇情模式中也會反映出來。




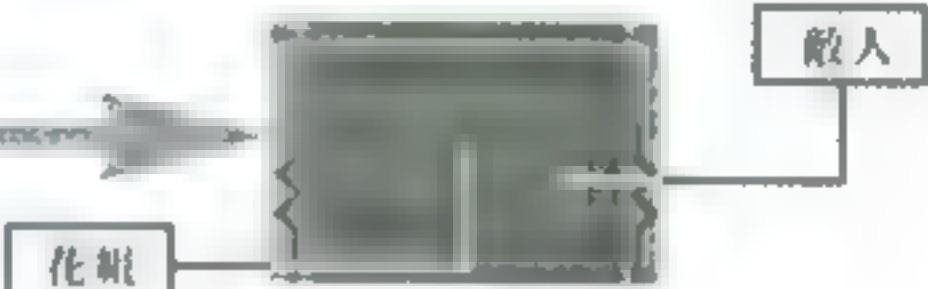

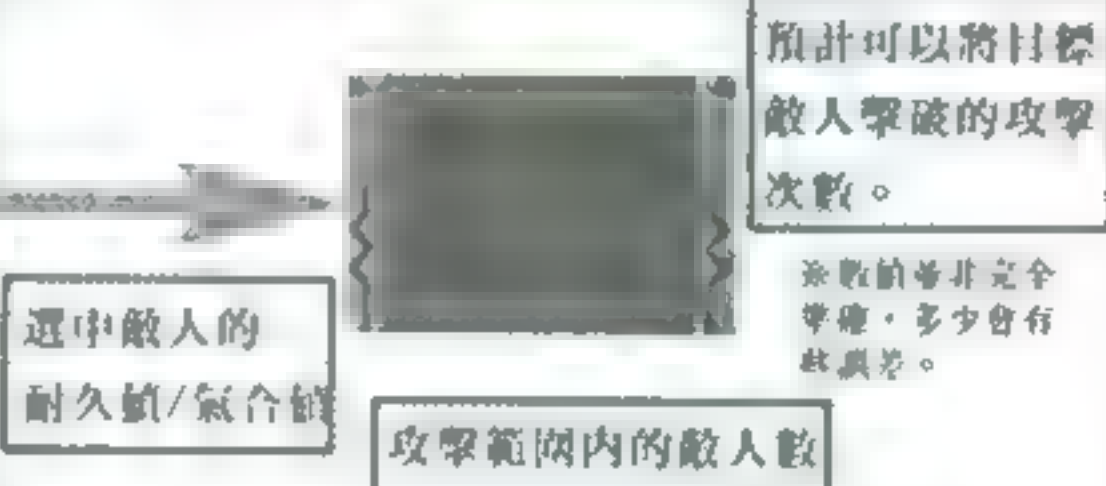


## 戰鬥模式

### 戰鬥時的攜帶通訊器

在戰鬥模式中按下【F1】鍵可以彈出攜帶通訊器，通過它可以查看現在的位置、雷達情報、敵人數和破壞期待值等。

此外，在花組隊員和敵人施展必殺攻擊時，還會顯示必殺攻擊的名稱。



遊戲畫面	攜帶通訊器
 通常時	
 選中目標時	
 必殺攻擊時	

## 帝劇的漫長一日

只有在通關之後才可以選擇此模式，在此可以玩遊戲中出現的小遊戲，以及觀賞動畫。

### 去其他場所

在本模式中的移動方式和遊戲中的劇情模式一樣，都在大帝國劇場中進行。

在劇場中移動會遇到其他觸發會話等事件，也可以觀看相冊。



### 寫日記後睡覺

返回大神的房間——隊長室，選擇“寫日記後睡覺”就可以結束本模式。選擇後會自動儲存系統資料和遊戲狀況。



不寫日記的話就無法進行儲存，想結束帝劇的漫長一日模式時請一定以選擇此項目的方式來終了。



## 蒸汽照相機

### 蒸汽照相機

使用蒸汽照相機，可以在劇情模式中拍照。拍攝的照片會自動保存在遊戲安裝目錄的蒸汽照相機目錄下。

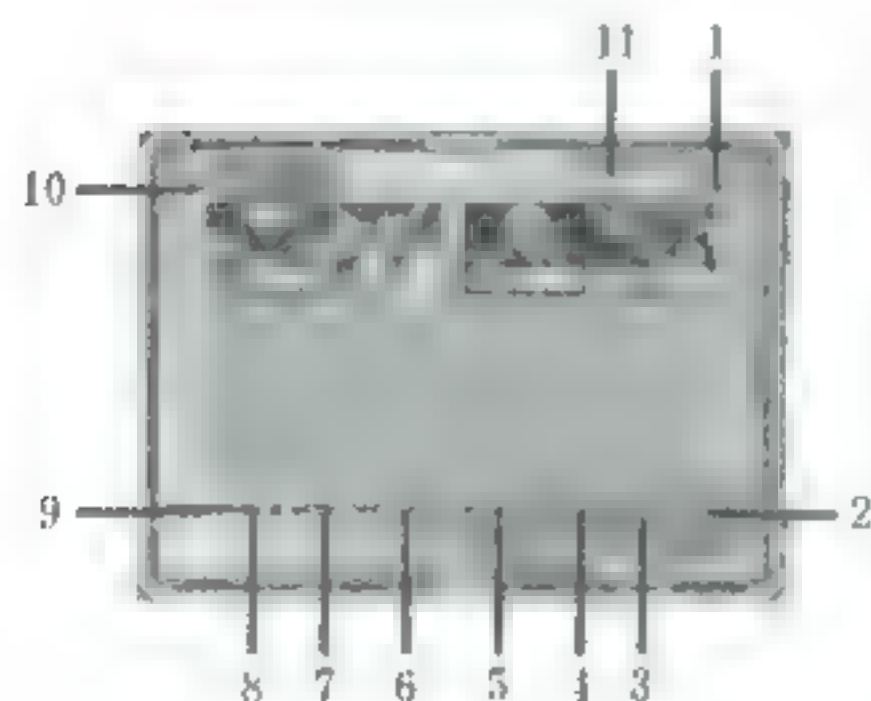
### 拍攝



只有劇情模式中可以拍照。  
在劇情模式中遇到想拍照的場景時，只要按下【PrintScreen】鍵就可以拍攝。  
畫面左上會有拍攝張數／最大拍攝張數的表示。最多可以拍攝128張照片。

※劇情模式中也有不可拍攝的時候，那種場合下畫面左上會有“禁止拍攝”的表示。

### 閱覽照片



- 1 選擇閱覽時音效的開關。
- 2 照片的預覽，點選後就會顯示。
- 3 下一張照片。
- 4 結束蒸汽照相機。
- 5 刪除全部照片。
- 6 刪除當前照片。
- 7 將當前照片設為桌布。
- 8 將當前照片存為BMP格式。
- 9 上一張照片。
- 10 軟體版本情報和終止。
- 11 照片的張數和編號。

## 桌面主題

在此可以用櫻花大戰的主題桌布、時鐘等裝飾自己的電腦。

### 標題畫面

安裝主題小禮物之後，可以在開始選單中找到相應的快捷方式點擊進入。



### 角色選擇

在標題畫面選擇“角色選擇”後，可以進入角色選擇畫面，點擊各角色的頭像即可以選擇。

最初可以選擇的只有大神，但將遊戲通關和滿足了一定條件後，可選擇人物就會增多。

可以選擇的角色  
(明亮的顏色)

無法選擇的角色  
(黑白表示)

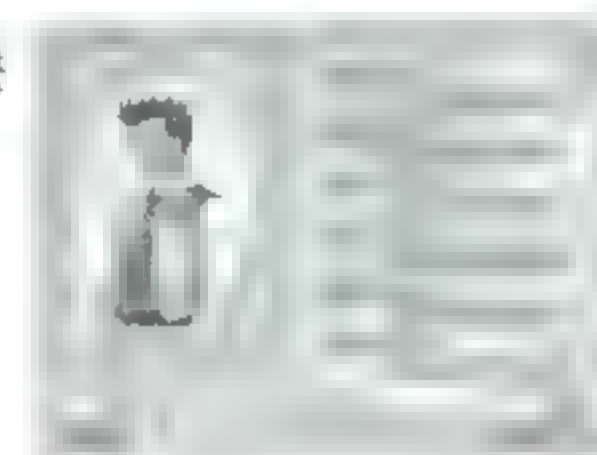
返回上一畫面

翻頁



### 設定畫面

選擇角色之後會進入設定畫面，請點擊選擇要設定的項目，有關各項目的說明請參考下頁。





## 桌面主題

### 桌布

選擇後可以設置為桌面桌布。

OFF：設定解除 S：640\*480 L：1280\*1024

Preview：桌布預覽

### 螢幕保護

可以設定螢幕保護程式。

OFF：不使用 ON：使用

設定：可以設定角色（只能設定可選擇角色），  
選擇後點選“設定終了”就可以完成設定。

如果將隨機設定為ON，

角色就會隨機出現。



### 滑鼠游標

可以設定櫻花大戰的主題滑鼠游標。

### 圖示

可以將“我的電腦”等圖示設為櫻花大戰的人物頭像。

### 主題桌面

將電腦的主題桌面設置為櫻花大戰的主題。

### 時鐘

將選擇的角色形象製作成時鐘。

OFF：不使用 ON：使用

最前方：將時鐘放在最前端表示



### OK

點選後執行全部設定。

### 輸入密碼

以全角狀態輸入密碼，點擊OK後可以增加主題小  
禮物中的可選擇角色。



### 結束

結束桌面主題程式。

## 角色介紹



### 大神一郎

故事的主人公，於海軍士官學校畢業之後，  
擔任帝國華擊團·花組的隊長。  
曾率領花組在同黑之巢會、葵叉丹  
以及震撼帝都的黑鬼會的戰鬥中大獲全勝。  
赴法國留學之後再度回到帝都。  
性情認真的熱血男子，身為隊長，  
有著優秀的指揮能力。

年齡：24歲

生日：1903年1月3日

身高：176cm

體重：65kg

出生地：日本（樺木）



## 真宮寺櫻

繼承了淨化魔物的“破邪之血統”，原陸軍降魔部隊的真宮寺一馬的獨生女兒。不但北辰一刀流的劍術具有著免許皆傳的水準，而且具有很強的靈力，在使用靈子甲冑的戰爭中發揮了出色的能力。

年齡:21歲 生日:1905年7月28日 身高:155cm  
體重:44kg 三圍:82/56/81 血型:A型  
出生地:日本(仙台)

## 瑪麗亞·橘

父親是俄羅斯人外交官，母親是日本人。父母去世後，投身於西伯利亞的一個反抗組織，1917年的俄羅斯革命戰爭中，加入革命軍。雖然身為女性，但具有非常優秀的射擊技巧和神出鬼沒的行動能力，人們稱之“食火鳥”。但在俄羅斯陷落時，在戰場上未能掩護兄長一般的革命軍隊長，使其在敵人炮火下喪生，從而有了一段悲慘的過去。她在舞臺上主要扮演男性角色，在女性戲迷之中有很高的人氣。她是一位神槍手，最喜歡的槍為埃弗爾德

No.1MK.1星改。年齡:23歲 生日:1903年6月19日 身高:186cm  
體重:65kg 三圍:88/60/90 血型:O型  
出生地:俄羅斯(烏克蘭·基輔)

## 神崎堇

神崎財團理事長—神崎忠義的孫女，未來的繼承人。父親是神崎重工的董事長—神崎重樹，母親是電影明星寒木燿(本名燿子)。自稱花組第一明星，這種自信來自於實力，同時她也是非常地努力。在舞臺上她具有著變化多端的演技。擅長武器為長刀，懷有神崎風塵流長刀免許皆傳的實力。

年齡:20歲 生日:1907年1月8日 身高:161cm  
體重:50kg 三圍:83/57/84 血型:B型  
出生地:日本(神奈川)

## 愛麗絲

(伊莉絲·夏特布裏安)

本名伊莉絲·夏特布裏安，愛麗絲是她的暱稱。法國大富豪夏特布裏安伯爵家的獨生女兒。靈力的素質在花組成員中是第一位，但目前還不能駕馭這種力量，時常會發生暴走。她是花組中最年幼的隊員，但自己常認為已經長大成人，極其討厭別人把自己當成小孩。保羅是她的好朋友，常常帶在身邊。

年齡:13歲 生日:1913年7月5日 身高:121cm  
體重:26kg 三圍:無記錄 血型:AB型  
出生地:法國



李紅蘭

出生在中國北京，但來到日本關西生活了一段時間後學會了一口獨特的關西腔。操作機械和發明是最大的愛好，是個具有天分的科學家，在以光武為首的靈子甲冑和帝擊兵器的開發中充分發揮了自己的才能。才能和敬業精神都算得上是天下一流。

年齡:21歲 生日:1906年3月3日 身高:156cm  
體重:42kg 三圍:78/55/81 血型:B型  
出生地:中國(北京)

索蕾塔·織姬

意大利名門貴族出身，歐洲元星組的隊員。來到花組之前已經是世界級的女演員，有些自命清高，在意大利演藝界被稱作“太陽之女”。

年齡:19歲 生日:1907年7月7日 身高:158m  
體重:47kg 三圍:84/56/83 血型:B型  
出生地:意大利

桐島神奈

琉球空手道桐島流二十八代繼承人。時常表現得像個大姐姐，具有表裏如一的明快性格。在與父親一起的嚴厲修行生活下，培養起了剛強毅力和待人的和善，常常為花組的其他成員和大神鼓舞起勇氣。雖然沒有其他花組隊員那樣強大的靈力，但出衆的格鬥本領在花組中卻是數一數二的。在舞臺上她也發揮了優秀的運動能力，強健的體魄和出色的演技在孩子們當中相當受歡迎。

年齡:23歲 生日:1903年9月7日 身高:197cm  
體重:78kg 三圍:93/70/98 血型:B型  
出生地:日本(沖繩)

雷尼·米爾西修特拉瑟

德國出生，芭蕾舞的天才，著豐富的知識、冷靜的判斷力和卓越的戰鬥能力。和織姬同是原星組的成員，對“感情”這樣東西絲毫不瞭解、乃至否定。但來到花組之後卻開始對大神和其他隊員（尤其是愛麗絲）敞開心扉。

年齡:17歲 生日:1909年12月24日 身高:152cm  
體重:41kg 三圍:無記錄 血型:O型  
出生地:德國



### 艾麗卡·芳汀

修道院的見習修女，個性開朗積極，對神有非常虔誠的信仰心，個性天真純潔、以助人為自己快樂之本，對弱小一定會伸出援手。平時的愛好是閱讀聖經和祈禱，幫助他人和射擊。



年齡:17歲 生日:1909年8月15日 身高:156m  
體重:45kg 血型:A型  
出生地:法國

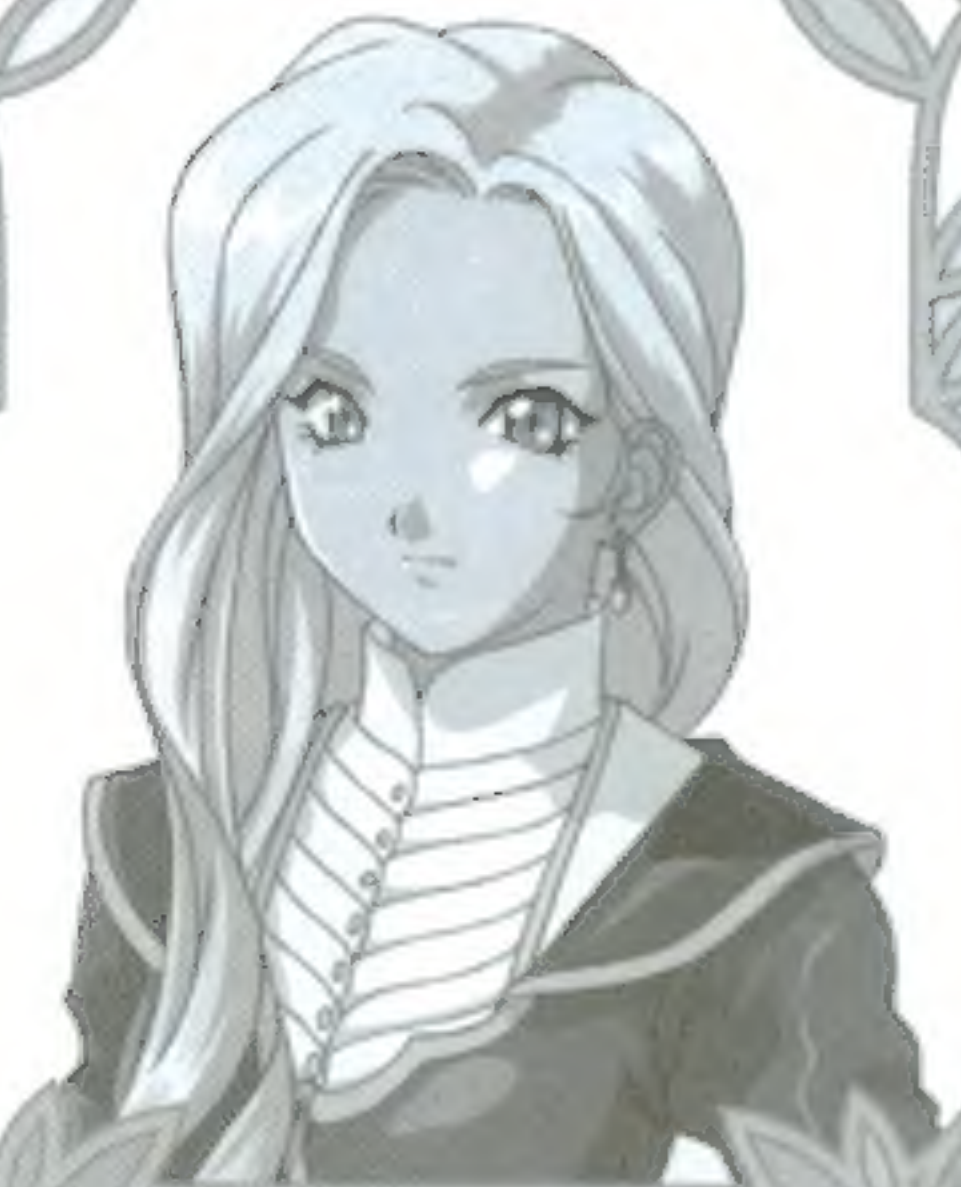
### 蔻庫麗可

出生於越南，是巡迴馬戲團“西路克·德·優羅”的成員，在表演臺上演出小巧的手藝和玩意外，也負責到市場工作和餵飼動物。平時永遠面帶笑容，很受大家的喜愛。



年齡:12歲 生日:1914年10月10日 身高:142m  
體重:36kg 血型:A型  
出生地:越南

格琳茜恩·布魯默  
正統諾曼底公爵家族的一員，布魯梅爾家的千金小姐，有著華麗的外表和高貴的氣質。繼承海盜的血統，頑強、勇敢而高傲。因為優越的地位和貴族的身份，所以對外國人和普通人有時過於高傲，擅長使用戰斧。



年齡:17歲 生日:1909年4月18日 身高:161cm  
體重:46kg 血型:B型  
出生地:法國

### 羅貝莉婭·卡利尼

巴黎著名的大惡黨，喜愛偷竊、搶劫、放火，甚至曾潛入高官要人的官邸，是個犯罪紀錄多得總共可判入獄1000年的危險人物，但也是逃獄能手。為達目的不問任何手段或代價。



年齡:21歲 生日:1905年11月13日 身高:179cm  
體重:64kg 血型:AB型  
出生地:托朗西爾巴尼亞





### 北大路花火

日本北大路男爵的千金，祖母是法國人，自小在法國長大的她對日本所知不多，但對日本的傳統藝術如書道、弓道和花道等都很用心。興趣是讀書，經常掛著微笑，是一個不折不扣的“大和撫子”（日本傳統女性）。在戰場上的她冷靜沉著，服從隊長的命令，在戰鬥中也不失禮儀。

年齡：18歲 生日：1908年5月22日 身高：158cm  
體重：46kg 血型：O型  
出生地：日本

## 角色介紹

### 帝國華擊團



### 米田一基

陸軍中將，大帝國劇場的經理，帝國華擊團總司令長官。充滿人情味，將華擊團的隊員們視作自己的女兒一樣。



### 藤枝楓

帝國華擊團的副司令官，同時也擔任大帝國劇場的副支配人，前任副司令官藤枝菖蒲的妹妹。



### 加山雄一

大神在海軍士官學校時的同級生，實際上是帝國華擊團·月組（隱密部隊）的隊長。



### 藤井霞

性情冷靜，善於聆聽。喜好清潔，最愛做的事就是整頓掃除。



### 神原由里

好奇心旺盛，最喜歡八卦。與紅蘭是同期入隊的，兩人關係很不錯。



### 高村椿

在大帝國劇場商店賣東西的招牌女店員，性格爽朗，是很任何人都會搞好關係的類型。但是卻非常穩重，讓商店的老闆覺得很吃驚。



## 角色介紹

帝國華擊團/巴黎華擊團

### 清流院琴音

超級自戀狂，美或不美是他心中唯一的價值基準。擅長搜集情報，給大神不少幫助。



### 太田斧彥

雖然一副龐大的身體，卻喜歡使用女性用語。經常忽然抱住人然後亂KISS一通，讓人不敢輕易靠近。



### 丘菊之丞

外表像女孩子一樣的青年，性格內向柔弱的愛哭鬼，連“不”字都說不出口。對大神抱有強烈的愛慕之情。



### 格蘭·瑪

劇場的所有者，是個結果至上主義者。



### 梅爾·雷森

格蘭瑪的秘書之一，做事冷靜，很有才能。



### 茜·卡普利斯

格蘭瑪的秘書之一，性格開朗，好奇心旺盛。



## 疑難解答

在遊戲時可能會遇到一些問題，在與客服信箱聯絡之前，可以先閱讀一下以下的常見問題。

### 無法安裝遊戲

※在放入CD1後，如果沒有跳出自動播放界面，可以嘗試以下面的方法來啟動安裝程式。

●在“我的電腦”中找到光碟驅動器的圖標，點擊進入安裝程式。

●打開我的電腦，打開CD1內的autorun.exe文件，啟動安裝程式。

### 畫面顯示異常

※如果遇到畫面顯示異常問題，可以嘗試下載最新的顯示卡驅動程式。

### 遊戲無法啟動

※本遊戲需要DIRECTX9.0c以上版本支援，如果沒有安裝則無法正常運行。請安裝遊戲CD內的DIRECTX9.0c，再次嘗試進入遊戲。

### 聲音問題

※沒有背景音樂

●如果沒有背景音樂，可能是安裝時的路徑包含了中文。請移除遊戲，重新將遊戲安裝到英文的目錄下。

※遊戲中聲音中斷

●可能是音效卡的驅動程式版本太舊，請下載最新的驅動程式。

※開頭動畫沒有聲音，請點擊滑鼠左鍵一、兩下